

TR

OYUNUN KURALLARI

TEMPLE
CONNECTION

1 Bir görev seçin. Kuleleri, görevde gösterildiği şekilde oyun masasının üzerine yerleştirin:

- Her biri farklı çatılara sahip 3 adet kule vardır. Rakam (1, 2 veya 3) belirli bir kulenin kaç tane çatıya sahip olduğunu gösterir.
- Kuleler, kapıları görevde gösterildiği yönlere dönük olacak şekilde doğru konumlandırılmaldır.
- Zemin kattaki bir kapının konumu siyah bir üçgen ile gösterilir. İkinci katta bir kapı var ise, bu beyaz bir üçgen ile gösterilir.
- Daha kolay görevler sadece iki kule içerir.

2 Oyunun amacı, kuleleri birleştirmek için bir yol oluşturmak üzere yolların ve köprülerin olduğu puzzle parçalarını masa üzerine yerleştirmektir:

- Yollar üst uç ve alt uç olarak 2 seviyede olabilir. Bir köprü oluşturmak için bir üst ucu başka bir üst uça birleştirebilir veya bir üst ucu bir kulenin ikinci katındaki bir kapıya bağlayabilirsiniz.
- Bir alt uç başka bir alt uca veya bir kulenin zemin katındaki bir kapıya bağlanabilir.
- Bir köprü oluştururken, eğer gerekirse altından bir yol geçebilir.
- 3 kuleli görevlerde 2 yol olacaktır.
- Çünkü her kulenin 2 adet kapısı vardır, bazı kapılar kullanılmayacak.
- Tüm puzzle parçalarını kullanmanıza gerek yoktur. Kolay görevler daha zor görevlere kıyasla genellikle daha az yol parçası gerektirir.

3 Yalnızca 1 doğru çözüm vardır ve görev kitapçığının sonunda yer almaktadır.



© 2016 Konsept, oyun tasarımı ve çizim:

SMART - Belçika. Tüm hakları saklıdır.

Tasarımcı: Raf Peeters.

Orijinal ürün adı: Temple Connection

SMART - Belçika Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belçika - info@smart.be

www.SmartGames.eu

Çin'de üretilmiştir.



54 14301520481