

TR

## OYUNUN KURALLARI



1 Tüm puzzle parçalarını oyun masasından çıkarın. Bir görev seçin.

2 Her bir görev otoparktaki bazı arabaların konumuyla ilgili size ipuçları verir:

- \* Renkli bir araba, o renkteki bir arabanın o belirli konumda olması gerektiğini gösterir.
- \* Gri arabalar renklerini değil, oyun masası üzerindeki arabaların konumunu gösterir.
- \* Kolay görevler size otoparkın tam bir genel bakışını sunar.  
Daha zor olan görevler otoparkın yalnızca belirli bir kısmını gösterir fakat hangi belirli kısmı olduğunu göstermez.

### Unutmayın:

- \* Tüm arabalar aynı yönde (oyun masası üzerinde dikey olarak) park edilmiş olmalıdır, böylece park yerlerine sığarlar.
- \* Sürüş yolu üzerine (B ve C arasındaki yatay sıra) herhangi bir araba park edemezsiniz.

3 Yalnızca 1 çözüm vardır ve kitapçığın sonunda yer almaktadır.



© 2015 Konsept, oyun tasarımı ve çizim:  
SMART - Belçika. Tüm hakları saklıdır.  
Tasarımcı: Raf Peeters.  
Orijinal ürün adı: Parking Puzzler  
SMART - Belçika Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belçika - info@smart.be  
www.SmartGames.eu

Çin'de üretilmiştir.



5414301520504