

## KULAMI

### İçindekiler:

17 adet ahşap oyun taşı

28 adet siyah misket

28 adet kırmızı misket

### Oyunun Amacı:

En fazla puan toplayan oyuncu olmak.

### Oyun Kurulumu

Her iki oyuncuda öncelikle siyah-kırmızı misketlerden birini seçer. Sonra 17 adet ahşap oyun taşlarını birbirlerine bitişik şekilde aşağıdaki gibi bir tablo oluştururlar:



8x8'lik düzenli bir tablo



Karışık düzensiz bir tablo 10x10

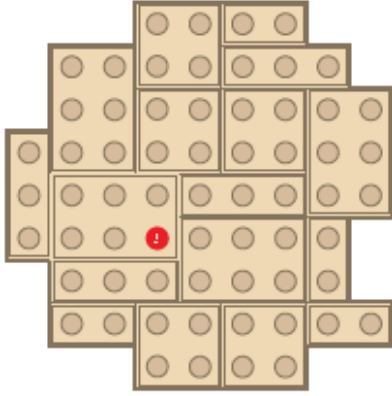
### Oyun Nasıl Oynanır?

Oyuncular dönerli şekilde misketlerini boş deliklere yerleştirirler. İlk misket istenilen deliğe yerleştirilebilir. Daha sonra oyuncular misketlerini yerleştirirken aşağıdaki şu üç kurala uymaları gerekir.

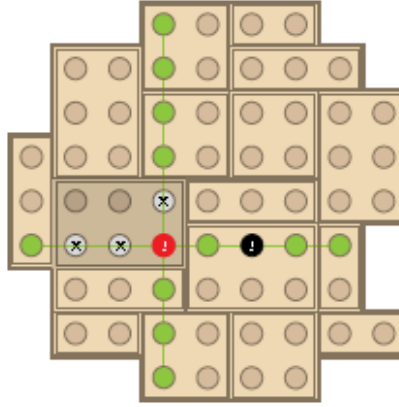
1. Misketler rakibin oynadığı misketin yatay ve dikey yönlerine yerleştirilmelidir.
2. Rakibin misket yerleştirdiği taş üzerine ilk seferde misket yerleştirilemez.
3. Oyuncu bir önceki elde misketini yerleştirdiği taş üzerine bir sonraki elde misketini yerleştiremez. İkinci elden itibaren misketini yerleştirebilir.

Misketler arasında boşluk olmasında sıkıntı yoktur. Oyuncular kurallar dâhilinde istedikleri deliğe misket yerleştirebilirler.

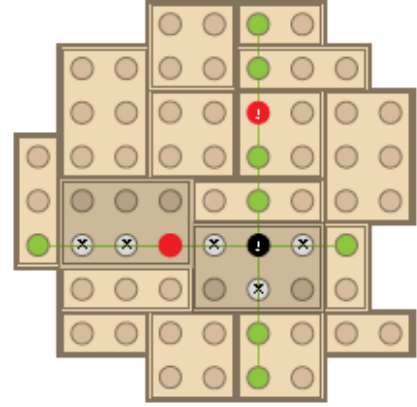
### Kırmızı'nın ilk hareketi



### Siyah'ın ilk hareketi



### Kırmızı'nın hareketi



Siyah mutlaka kırmızının yatay ve dikey yönünde oynamalı. (Kural 1) ama misket kırmızının yerleştiği taştan farklı olmalı. (Kural 2)

Kırmızı da aynı şekilde siyahın yatay ve dikey yönünde oynamalı (Kural 1) yine siyahtan oynadığı taştan farklı bir taşta oynamalıdır. (Kural 2) Oynayacağı taş Bir önceki elde oynadığı Taş üzerine olmamalıdır. (Kural 3)



Kırmızının son oynadığı misket



Siyahın son oynadığı misket



Oynanabilecek delikler



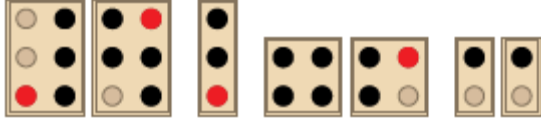
Oynanamayacak delikler

### Oyun Nasıl Biter?

Tüm misketler yerleştirildiğinde ya da yatay ve dikey olarak misket yerleştirilecek yer kalmadığında oyun biter.

### Puanlama

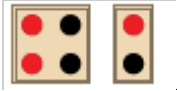
Oyuncular taşları siyah-kırmızı misket fazlalığına göre alırlar. Aynı sayıda kırmızı ve siyah misketin olduğu taşlar alınmaz. Puanlar taşlardaki misket sayısına göre değil delik sayısına göre verilir. Örneğin 4 delikli bir taşın puanı da 4 olur.



Siyahın kazandığı toplam puan 27



Kırmızının kazandığı toplam puan 31



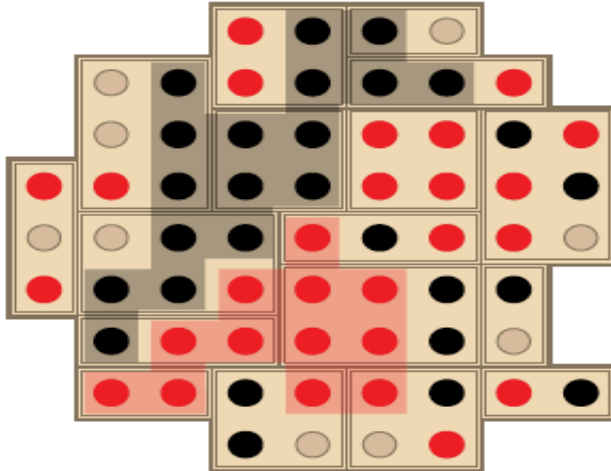
Aynı sayıda olan taşlar (Eşit)

### Farklı Oynama Şekilleri

Oyun aynı şekilde oynanır fakat oyunculara bonus puanlar verilir. Oyun zorlaştırılmak ve daha keyifli hale getirilmek istenirse puanlama aşağıdaki şekilde yapılabilir.

#### En büyük alan bonusu:

Oyun sonunda taşlar dağıtılmadan önce oyuncular kendi renginin en büyük alanını tanımlar. En büyük alan birbirine birleşik olan bilye sayısına bağlıdır. Oyuncular bilye sayılarının toplamına göre çıkarma işlemi yaparak bonus puan kazanırlar.



Kırmızı alan: 12 bilye

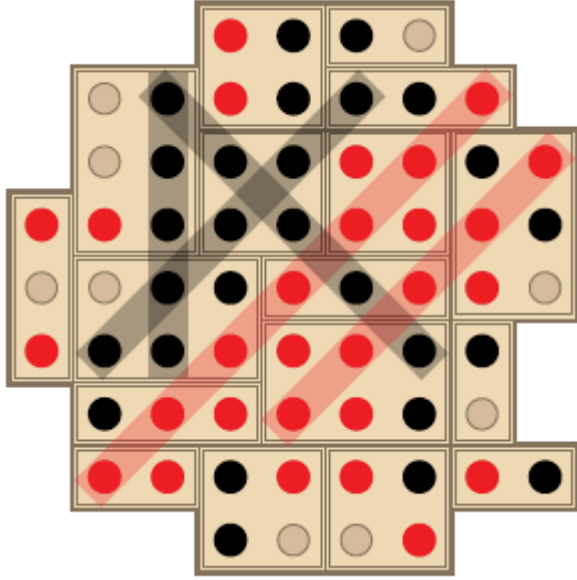
Siyah alan: 17 bilye

$17 - 12 = 5$  puan

Siyah 5 bonus puanı kazanır.

#### Sıra bonusu:

Oyun sonunda taşlar dağıtılmadan önce oyuncular kendi renginin her hangi bir sıra oluşturup-oluşturmadığına bakarlar. 5 ve 5'ten fazla aynı sayıda ve aynı renkte bilyenin yatay ve dikey olarak birleşmesine sıra bonusu denir. Oyuncular bilye sayılarının toplamına göre çıkarma işlemi yaparak bonus puan kazanırlar.



Kırmızı sıra :  $(1 \times 7) + (1 \times 5) = 12$

Siyah sıra :  $(3 \times 5) = 15$

$15 - 12 = 3$  puan

Siyah 3 bonus puanı kazanır.

**NOT: 3 YAŞ ALTI ÇOCUKLAR İÇİN UYGUN DEĞİLDİR. BOĞULMA TEHLİKESİ VARDIR.**