

Oyundaki Eşitliği Bozmak:

- Oyunda berabere kalma durumu olduğunda, aynı skoru almış oyuncular tamamlamış oldukları 3/4 halkaları sayarlar. En fazla sayıya sahip olan oyunu kazanır.
- Oyunda beraberlik sürüyorsa, berabere kalan oyuncular bu kez de 1/2 olan halkaları sayarlar. En fazla sayıya sahip olan oyunu kazanır.
- Beraberliğin devam etmesi halinde iki oyuncu birbirini tebrik eder.

Strateji İpuçları:

- Her taşın üzerinde dört renk bulunur.
- En fazla olasılığa açık biçimde ilerleyin. Farklı renklerden halkalar oluşturmaktan kaçınin.
- Taşlar bittiğinde, son hamlende tek renk halka oluşturmaya çalışın.



Diğer Mindware ürünleri için
www.mindware.com

Susan McKinley Ross tarafından tasarlandı.

©2012 MindWare
2100 County Road C West
Roseville, MN 55113

2-6 Oyuncu

6 Yaş +

Cirplexed!

KURALLAR

Oyun süresi:
15 - 30
dakika

İçindekiler:
• 90 adet ahşap taş
• 1 çanta
• kılavuz



Amaç:

Hepsi tek renkten oluşacak şekilde en çok halkayı oluşturmak.

Oyun Kurulumu:

Oyunda kullanılacak taş sayısı, oyuncu sayısına göre belirlenir.

2-4 Oyuncu- Her oyuncu 22 taş kullanır.

5-6 Oyuncu- Tüm taşlar kullanılır.

- Çantanın içerisine uygun sayıda taş koyulur.

- Her oyuncu çantadan bir taş çekerek, yüzü yukarı bakacak şekilde yerleştirir.

Bu taş, her oyuncu için kendi oyun alanındaki başlangıç hamlesidir.

Oyuncuların başlangıç taşına ek yapabilecekleri taşlar için geniş alanları olmalıdır.

- Her oyuncu iki taş çektikten sonra, onları ne olduklarına bakmadan elinde tutmalıdır. Önce tüm oyuncular bu iki taşı çeker, sonra aynı anda ne olduklarına bakarlar.

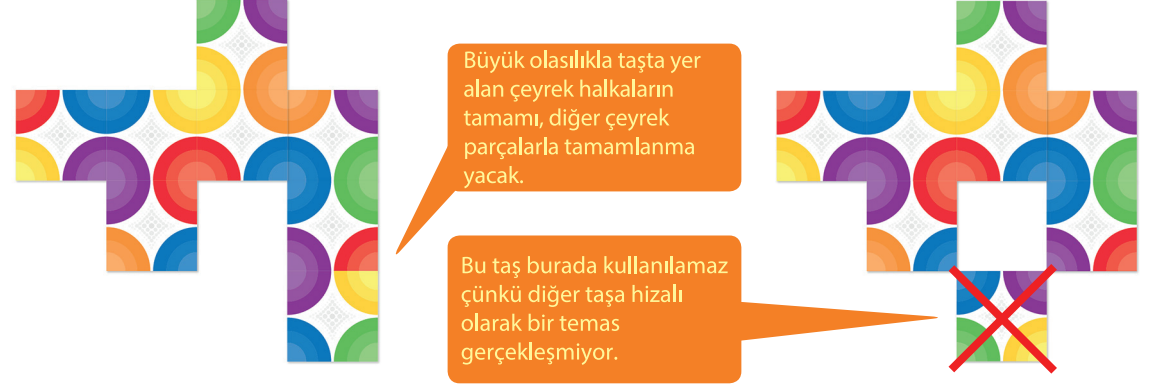
Oyun:



*Renkleri birbirlerine hizalı şekilde eşleştirin.

- Tüm oyuncular aynı anda oyunu oynar.
- Her oyuncu elindeki taşı yerleştirir, bu taş oyun tablasındaki en az bir tamamlanmış bölüme temas etmelidir. Oyuncular tüm renkleri mümkün olan en fazla sayıda eşleştirmeyi denemelidir.
- Tüm oyuncular bir taş yerleştirdikten sonra çantadan yenisini çeker.- Oyuncular her zaman ellerinde iki taş bulundurur. Yeni bir taş çekmek için tüm oyuncuların hamle yapması beklenir.

- Oyuncular tek renk halkaları oluşturmayı denerken yeni taşlar çekmeyi ve hamle yapmayı sürdürürler. Oyuncular aşağıdaki örnekte gösterildiği gibi kimi zaman çok renkli halkalar oluşturmadan hamle yapamayabilirler. Oyuncular taş değişikliği ve köşelerdeki taşlarla eşleştirme yapamaz.

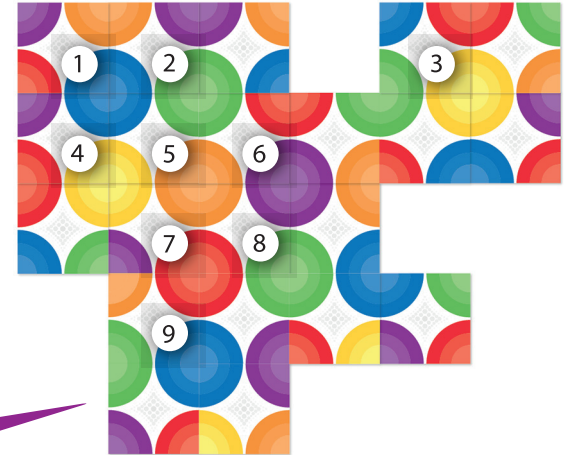


Oyun Bitişi:

Tüm taşlar çantadan çekildiğinde, oyuncular aynı turda ellerindeki tüm taşları oynarlar. Oyun, bir oyuncu tüm taşlarını kullandığı zaman sona erer.

Oyunu Kazanmak:

Oyuncular, oyun tablasında oluşturdukları tek renk halkaları sayarlar. En fazla aynı renk halkayı oluşturmuş olan oyunu kazanır.



Bu oyuncu 9 puan kazanmıştır.