

TR

## OYUNUN KURALLARI

*Butterflies*

Oyunun amacı: Tüm kelebekler tamamlanana kadar bulmaca parçalarını kaydırın.

- 1** Oyunu kurmak için 8 bulmaca şeridini seçilen oyun kartında gösterildiği gibi, oyun tablası üzerine yerleştirin. Her oyun şeridinin 2 yüzü vardır: bir yüzünde çizim bulunurken, diğer yüzü boştur. Öncelikle çizim olan tarafı gösterildiği gibi yerleştirin: Diğer tüm parçaların boş yüzlerini döndürün ve bulmacanın herhangi boş bir yerinde gösterildiği gibi kullanın.
- 2** Simetrik ve tamamlanmış kelebekler oluşturmak için şeritleri kaydırın. Parçalar başka bir yere kaldırılamaz; tüm şeritler oyun tablasında bulunmalıdır ve sadece kaydırılarak hareket ettirilmelidir.
- 3** Oyundaki tüm kelebekler tam olarak tamamlandığında çözüme ulaşmış olursunuz. Kenarlardaki yarım kelebekler sayılmamaktadır.

Tüm oyunlar en fazla 32 hamlede çözülebilmektedir. Kolay seviyelerin birden fazla çözümü bulunabilir, zor seviyelerin çözümü tektir.

Her oyun için çözümler kılavuz sonunda yer almaktadır.



© 2014 Concept, game design & artwork:  
SMART - Belgium. All rights reserved.  
Designer: Raf Peeters  
Original product name: Butterfly  
SMART - Belgium Neerveld 14,  
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be  
www.SmartGames.eu

dd: 20160519B Çin'de üretilmiştir.



5 4 14 301 520 108